Requerimientos funcionales:

R: los personajes se deben mover infinitamente en el 80% lienzo una vez sean creados

R: los personajes deben tener edad, y un número de la suerte asignado aleatoriamente

R: los movimientos de los personajes deben ser procesos independientes

R: al dar clic en un personaje se cambia la imagen del personaje

R: en el 20% del lienzo se crea una lista con un máximo de 4 elementos donde se almacenan los personajes seleccionados

R: si se sobrepasa el máximo de la lista se lanzara una excepción

R: en el 20% del lienzo, los 4 elementos elegidos previamente se podrán organizar por edad y por número de la suerte

R: